



## はじめに

この度はリリアンブレイドを  
お手にとって頂きありがとうございます

リリアンブレイドは小説「マリア様がみてる」を題材とした  
スコアアタックタイプのシューティングゲームです  
このゲームの主人公である「蟹名 静」を操作して高得点を目指します



## 動作環境

OS	Microsoft Windows2000/XP(要、DirectX9b)
CPU	Pentium!!! 1GHz 以上(Pentium4 2GHz 以上推奨)
メモリ	256M
ビデオカード	DirectX9b に対応して 最低 GeForce2GTS 以上 推奨 GeForce3 以上の性能をもつビデオカード
サウンド	DirectX9b 対応サウンドカード

## 操作方法

### キーボード+マウスの場合

W	自機上移動
S	自機下移動
A	自機左移動
D	自機右移動
スペース	ジャンプ
マウス左右移動	自機旋回
マウス左ボタン	ショット
マウス右ボタン	レクイエムブラスト
マウス中央ボタン	自機の向き固定

R                    ゲームの強制終了(タイトルに戻る)

### ゲームパッドの場合

(デフォルト設定ではスピタル産業社製CT-V9での使用を想定した設定になっています  
各環境に合わせてkeyconfig.iniを変更してください)

十字キー	自機移動
ボタン1	ショット
ボタン2	ジャンプ
ボタン4	レクイエムブラスト
ボタン7	自機左旋回
ボタン8	自機右旋回

## アイテムについて

敵を破壊した時に出現する青いクリスタルのついた  
ロザリオを取ると得点が増えます  
赤いクリスタルのついたロザリオを取ると  
自機のショットのパワーが上がります

得点加算



パワーアップ



## レクイエムブラストについて

レクイエムブラストは自機の位置を3回マークして出来上がった三角形内の敵を一掃する必殺攻撃です  
これを利用して一度に多くの敵を倒すと高得点につながります  
また硬い敵を素早く倒す使い方もできます  
ボスキャラには無効ですのでご注意ください  
ゲーム中は3回まで使用可能です



## 被弾、敵との接触時によるペナルティ

被弾したり敵と接触するとペナルティとして無敵時間中、ショット及びレクイエムブラストが打てなくなります

## 各種ボーナスについて

特定の敵を特定の条件で倒すとボーナススコアが入ります  
ボーナス対象が出現すると画面上でナビゲートが表示されます

## ゲームクリアについて

リリアンブレイドはスコアアタックゲームであるためゲームクリアというものが存在しません  
ひたすら高得点を目指してください  
また指標として50万点突破時にエンドロールが流れます

## FAQ

・「d3d9.dll がない」と表示され起動しない  
DirectX9b がインストールされていません  
DirectX9b をインストールしてください

・ボーナス対象敵が出現しない  
ザコ敵の破壊に時間がかかっている場合は  
ボーナス対象敵は省略される場合があります

## BulletML および libBulletML について

本ソフトウェアでは長 健太さん(ABA Games)の提唱する弾幕記述言語 BulletML 及び shinichiro.h さん(Entangled Space)の作成した libBulletML を使用しています

## 免責、著作権

本アプリケーションは同人ソフトとして提供しているものですが  
本アプリケーションを動かしたことによる障害に関しては  
全て利用者の責任で行うものとし、当方は一切責任を負わないものとします

本作品の著作権は Zwei Trial にあります  
複製やネットワークによる配信は禁止されています

## その他

本アプリケーションは「マリア様がみてる」の二次創作の範囲内で  
ファン活動の一環として制作されています

## サポートについて

本アプリケーションに対する質問などは以下のメールアドレスへお願いします  
[fl\\_nakfiv@yahoo.co.jp](mailto:fl_nakfiv@yahoo.co.jp)

## 制作・著作

Zwei Trial  
(<http://hp.vector.co.jp/authors/VA019207/>)